Activity Diagram: Monitoraggio Utente

Stato iniziale: Utente in stato Idle, in cui decide la richiesta da eseguire;

Quando è pronto, l’Utente formula la richiesta scegliendo tra due categorie, Classifiche e Statistiche;

Se sceglie Classifiche, può visualizzare una collezione ordinata di dati degli utenti relativi a:

* Punteggio massimo per manche e per partita;
* Numero di manche giocate;
* Media punti per manche;
* Turni ceduti per un errore commesso;
* Numero di “Perde tutto” che ottenuti in seguito ai giri di ruota;

Se sceglie Statistiche, può visualizzare una scala di valori riguardante:

* Numero di manche giocate;
* Numero di partite osservate;
* Numero di manche e di partite vinte;
* Numero medio di cessioni di turno per manche e per partita;
* Numero medio di “Perde tutto” per manche e per partita;

In seguito alla richiesta, il database restituisce l’una o l’altra schermata all’utente (simboleggiato dalle join nel diagramma) per poi restare in attesa di ulteriori richieste;

Se ciò accade, la sequenza ricomincia;

Se non accade, si giunge allo stato finale e il database si chiude;